**Kerangka Pembagian Peran dan Log Activity**

# Pembagian Peran

## Deskripsi secara Umum

Secara umum, pembagian tugas terbagi atas Cell, Cage, Zoo, Animal, dan Driver, sesuai dengan pembagian package pada VZ02. Mengingat isi driver yang cukup banyak (mencakup parsing file, di mana string di Java berbeda dengan string di C++) maka tugas implementasi diserahkan kepada satu orang saja.

Untuk kelas yang lain, kelas yang dibuat tidak terlalu berat dan cenderung hanya melakukan *copy-paste* dari program C++, sehingga pembagian tugas dilakukan berdasarkan berat-tidaknya isi dari kelas.

* 1. Deskripsi rinci tanggung jawab

| **Kelas** | **File** | **Boleh diisi lebih dari Satu** | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Designer** | **Implementor/Koder** | **Tester** |
| Driver | Driver.java | Mikhael A. D | Mikhael A. D. | - |
| Animal | Animal.java | Mikhael A. D | Adrian M. N | Alif Ijlal W |
| AirAnimal | AirAnimal.java |
| LandAnimal | LandAnimal.java |
| WaterAnimal | WaterAnimal.java |
| Amphibian | Amphibian.java |
| Bat | Bat.java |
| Canary | Canary.java |
| Eagle | Eagle.java |
| Owl | Owl.java |
| Pelican | Pelican.java |
| Pigeon | Pigeon.java |
| Cat | Cat.java |
| Chameleon | Chameleon.java |
| Chicken | Chicken.java |
| Cow | Cow.java |
| Goat | Goat.java |
| Llama | Llama.java |
| Mouse | Mouse.java |
| Seal | Seal.java |
| Sheep | Sheep.java |
| Snake | Snake.java |
| Turtle | Turtle.java | Mikhael A. D | Adrian M. N | Alif Ijlal W |
| Dolphin | Dolphin.java |
| Goldfish | Goldfish.java |
| Salmon | Salmon.java |
| Squid | Squid.java |
| Toucan | Toucan.java |
| Whale | Whale.java |
| Penguin | Penguin.java |
| Facility | Facility.java | Vincent H. H. | Vincent H. H. | Adrian M. N |
| Road | Road.java |
| Resto | Resto.java |
| Park | Park.java |
| Cell | Cell.java |
| Habitat | Habitat.java | Mikhael A. D |
| AirHabitat | AirHabitat.java |
| LandHabitat | LandHabitat.java |
| WaterHabitat | WaterHabitat.java |
| Cage | Cage.java | Alif Ijlal W. |
| Zoo | Zoo.java | Vincent H. H |
| Renderable | Renderable.java | - |

## Dokumentasi

| **Elemen Dokumentasi** | **Penanggung Jawab** | **Writer** | **Reviewer** |
| --- | --- | --- | --- |
| Unit Test | Adrian M N | Alif, Mikhael, Vincent, Adrian | Adrian M N |
| Kualitas Kode (CheckStyle) | Alif Ijlal W | Alif Ijlal W. | Alif Ijlal W. |
| Dokumentasi Rinci (JavaDocs) | Mikhael Artur D. | Mikhael Artur D. | Mikhael Artur D. |
| Pengukuran Metriks (JDepend) | Vincent Hendryanto H. | Vincent Hendryanto H. | Vincent Hendryanto H. |

1. **Rincian kegiatan**

| **No** | **Dari**  **Tgl…**  **Pk…** | **S.d.**  **Tgl. .. Pk…** | **Kegiatan** | **Hasil** | **Keterangan** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 11 April 2017  Pk 17.00 | 11 April  2017  Pk 18:00 | Menentukan bentuk aplikasi yang akan dibuat, membuat diagram kelas model versi awal dan garis besar waktu pengerjaan. | Bentuk aplikasi yang akan dibuat, diagram kelas awal dan timeline sederhana. | Aktor :  Vincent H.  Mikhael A.  Alif I W  Adrian M N |
|  | 13 April 2017  Pk 09.00 | 13 April  2017  Pk 11:00 | Mentoring, mendetailkan diagram kelas model dengan method dan atribut tiap kelas, membuat skenario program, merencanakan versi lain program. | Diagram kelas yang lebih lengkap, skenario program versi awal dan rancangan diagram kelas versi lain.. | Aktor :  Vincent H.  Mikhael A.  Alif I W  Adrian M N |

Total waktu yang dibutuhkan untuk mengerjakan tugas : 48 manhours

1. **Rangkuman capaian**

Pada awal pembuatan tugas, direncanakan untuk menyelesaikan versi VZ02 pada tanggal 21 Maret 2017, namun terkendala oleh tugas lainnya sehingga Sourcecode VZ02 selesai pada tanggal 22 Maret 2017. Untuk versi VZ03, direncanakan untuk selesai pada tanggal 24 Maret 2017, namun terkendala juga oleh tugas lainnya sehingga baru selesai pada tanggal 28 Maret 2017.

Sisa waktu pada awalnya direncanakan untuk dialokasikan untuk membuat laporan dan bonus, namun karena *timeline* untuk menyelesaikan versi VZ03 mundur, maka bonus tidak sempat untuk dikerjakan dan seluruh elemen dokumentasi difinalisasi pada tanggal 28 Maret 2017.

Secara keseluruhan perangkat lunak berjalan dengan baik dan seluruh jejak pengerjaan berhasil didokumentasi secara berkala menggunakan *github.*